

Lista programow ASM 'Asembler Atari 6502' Ruszyc..txt  
Lista programow ASM 'Asembler 6502' J. Ruszyc, SOETO, 1987.

Przetestowano:

ldahg.txt	- s. 23	wynik: G=H
ldang.txt	- s. 23	wynik: G=25
klm.txt	- s. 24	wynik: M=39,L=37,K=36
asl.txt	- s. 48	wynik: A=88
dod1.txt	- s. 53	wynik: A=58
dod2.txt	- s. 53-54	wynik: 211,8
dod.txt	- s. 54	wynik: 7,3
odj1.txt	- s. 59	wynik: 4
odj2.txt	- s. 59	wynik: 128,18
odj.txt	- s. 59	wynik: 255,5
inx.txt	- s. 61	wynik: Z=1
suma.txt	- s. 62	wynik: A=210
asl1.txt	- s. 64	wynik: 1,2
lsr.txt	- s. 64	wynik: 9 (po 4-krotnym wykonaniu)
adc1.txt	- s. 64	wynik: A=A*3
rol.txt	- s. 65	wynik: 135,20
ror.txt	- s. 66	wynik: 2,9
chara.txt	- s. 69	wynik: wypisanie znaku na ekranie
getchar.txt	- s.	wynik: pobranie znaku z klawiatury
ora.txt	- s. 78	wynik: A=33
ora2.txt	- s. 78	wynik: A=193
eor.txt	- s. 80	wynik: A=7
bit.txt	- s. 83	wynik: jesli ujemna to skok

Do testowania ponownie:

bne.txt	- s. 85	wynik: zakres [adr+1,adr+20]=0
cmp.txt	- s. 87	wynik: if A>H then jmp
cmp1.txt	- s. 87	wynik: if A<=H then jmp
bcc.txt	- s. 87	wynik: suma=K(2b)+L(1b)
bcs.txt	- s. 87	wynik: roznica=K(2b)-L(1b)
cpx.txt	- s. 88	(spr!) czy powinno byc INX zamiast DEX? program bledny?
for.txt	- s. 89	wynik: pozycja p liczby 22dec w tablicy n elementowej na zerowej stronie poczawszy od [0,0] (p=[0..n-1])
memcpy.txt	- s. 97	wynik: skopiowanie 224 komorek zawartosci pamieci spod \$2001 do \$3001
multipl.txt	- s. 110	wynik: iloczyn G=F*E
divid.txt	- s. 113	wynik: iloraz=
abs.txt	- s. 151	wynik: G=abs(G), dla G=128 N zostaje ustawiony, dla G>128 N zostaje nieustawiony
arraysum.txt	- s. 155	wynik: suma n elementow na stronie zerowej [0,0]=n, [0,1..n]=n el.tablicy
case.txt	- s. 156	wynik: skok w zalezności od wartosci porownywanej z wartoscia z listy wartosci do porownania
antic1.txt	- s. 169	wynik: umieszczenie znaku w 256 kolejnych miejscach w pamieci RAM - do wyswietlenia w trybie GRAPH0 (tekstowy) Atari BASIC (ANTIC2 graph mode)

Do testowania:

divid1.txt - s. 115

Programy własne (przetestowano):

antic2.txt	-	wynik: wypisanie wszystkich roznych 256 znakow ATARI na ekranie
chars.txt	-	wynik: pobranie znaku z klawiatury i wyswietlenie na ekranie
typewrit.txt	-	wynik: 'maszyna do pisania' - pobieranie kolejnych znakow z klawiatury i wypisywanie na ekranie, Esc konczy program

Lista programow ASM 'Asembler Atari 6502' Ruzyc..txt

====.

Testing CPU 6502, chipsets and devices - element of the Atari XL/XE Emulator by Smaku '2015 - written and compiled and executed (and working properly) in Turbo Pascal Version 5.5 Copyright (c) 1983, 1989 by Borland International Inc.

Atari 64-bit subProject '2015-2016.

smakubooks.com  
64-bit.eu

Poland, Europe '2015-16.

====.

DS`.PL.EU.